|  |  |
| --- | --- |
| **Use case nr./navn** | 3 - Tilføj Vare |
| **Mål** | At tilføje en vare til en beholdning |
| **Initialisering** | Bruger |
| **Aktører** | * Bruger, GUI |
| **Samtidige forekomster** | 1 |
| **Forudsætninger** | UC1 |
| **Resultat** | Varen er tilføjet til en beholdning |
| **Hovedscenarie** | 1. Bruger trykker på ”Tilføj” på GUI. 2. Bruger vælger hvilken beholdning den fremtidige vare skal indsættes på og trykker ’OK’. 3. Varetype vælges.    1. Varetypen indtastes 4. Antal vælges. 5. Volumen/Vægt vælges. 6. Bruger trykker på ’Tilføj’ og varen tilføjes til den tidligere valgte beholdning 7. Bruger returneres til vinduet i punkt 3. |
| **Undtagelser** | 3a: Varetypen indtastes, der fortsættes fra punkt 4. |
| **Alternativt flow** |  |